

플레이어 이름 : \_\_\_\_\_ 나이/학년 : \_\_\_\_\_ 날짜 : \_\_\_\_\_

**T(참)이나 F(거짓)에 동그라미 하기**

1. 퍼스트 티 행동 강령은 스스로를 존중하기, 친구들을 존중하기, 주변을 존중하기의 세 부분으로 구성되어 있다. (T / F)
2. 4R은 내가 “평정심을 유지하고” 스스로 잘 하고 있음을 기억하는데 도움이 안된다. (T / F)
3. 학교에 처음 간 날, 새로운 친구들에게 스스로를 소개하지 않아야 한다. (T / F)
4. 경기할 때 부정적인 태도를 가지는 것은 스스로를 존중하는 한 방법이다. (T / F)
5. 재미있지만 하다면 규칙을 지키든 지키지 않든 상관없다. (T / F)
6. 학교에서 새로운 주제에 대해 배울 때, 인내심을 가지는 것은 재미를 느끼는데 도움이 된다. (T / F)
7. 즐기면서 학습하는 세가지 팀은 골프를 배울 때 외에도 적용된다. (T / F)
8. 주변 사람들과 나의 퍼스널 파가 같아야 한다. (T / F)
9. 뭔가 새로운 것을 배울 때, 코치에게만 도움을 요청해야 한다. (T / F)
10. 건강한 신체와 에너지를 얻기 위한 가장 좋은 방법은 적당한 시간동안 숙면을 취하고 건강한 음식을 먹는 것이다. (T / F)
11. 안전은 코치만의 책임이기 아니기 때문에 안전 규칙을 지켜야 한다. (T / F)

**빈 칸에 들어갈 말에 동그라미 하기**

12. 생활역량기술 중 GAME은 \_\_\_\_\_의 약자이다.
  - (a) 참가해라, 그리고 배워라, 골프에 대해 더 많이, 그렇다면 잘 칠 수 있다
  - (b) 활동하라, 그리고 탐구해라, 자신의 관심사를, 재미있는 것을 즐겨라
  - (c) 활동하라, 그리고 탐구해라, 더 많은 생활 역량을, 퍼스트 티를 즐겨라
  - (d) 참가해라, 그리고 배워라, 더 많은 생활 역량을, 그렇다면 잘 칠 수 있다.
13. 다음 중 \_\_\_\_\_을 제외하고는 모두 A-L-R 대화모델에 포함된다.
  - (a) 다른 사람이 한 말에 반응하라.
  - (b) 다른 사람에게 질문하라.
  - (c) 다른 사람의 말을 경청하라.
  - (d) 다른 사람이 무엇을 말할 지 예상하라.

14. 퍼스널 파는 당신이 \_\_\_\_\_에서 행동하는 것을 측정하는 것이다.

- (a) 집
- (b) 골프장
- (c) 학교
- (d) (a), (b), (c) 모두

15. 4R을 바른 순서로 나열하면 \_\_\_\_\_이다

- (a) 심호흡하고, 준비하고, 돌아보고, 반복한다
- (b) 돌아보고, 심호흡하고, 준비하고, 다시 한다
- (c) 다시 하고, 심호흡하고, 준비하고, 반복한다.
- (d) 돌아보고, 다시 하고, 준비하고, 심호흡한다.

16. 재미를 느끼기 위한 세 가지 팁들은 \_\_\_\_\_이다.

- (a) 인내심을 가지고, 긍정적으로 생각하고, 도움을 청한다.
- (b) 인내심을 가지고, 부정적으로 생각하고, 도움을 청한다.
- (c) 인내심을 가지고, 긍정적으로 생각하고, 도움은 청하지 않는다.
- (d) 긍정적으로 생각하고, 친근하게 대하며, 도움은 청하지 않는다.

17. 다른 사람을 처음 만났을 때, \_\_\_\_\_하면 안 된다.

- (a) 그 사람이 말하고 있을 때, 어떤 말을 할 지 생각해 보기
- (b) 내 이름 명확하게 말해주기
- (c) 신뢰를 담아 악수하기
- (d) 미소 지으며 그 사람과 시선 맞추기

18. 골프를 치는 동안 신체적으로 더 활동적일 수 있는 최고의 방법은 \_\_\_\_\_이다.

- (a) 경기장 걸어 다니기
- (b) 골프 카트 타고 다니기
- (c) 함께 경기하는 사람들과 대화하기
- (d) 물 마시기

**총점수 (정답수): \_\_\_\_\_(\_\_\_\_\_)**

성공적으로 완수  재평가

플레이어 이름 : \_\_\_\_\_ 나이/학년 : \_\_\_\_\_ 날짜 : \_\_\_\_\_

**T(참)이나 F(거짓)에 동그라미 하기**

**플레이어들은 골프의 규칙을 참고할 수 있다.**

1. 내 앞 그룹이 레인을 벗어나기 전까지 스트로크를 해도 된다. (T / F)
2. 내 앞의 그룹과 속도를 맞추고 있다면 좋은 페이스를 유지하고 있다는 뜻이다. (T / F)
3. 매치플레이는 타수가 아닌 홀 수로 점수를 매기는 방식이다. (T / F)
4. 스트로크플레이는 가장 높은 점수를 기록한 선수가 승자이다. (T / F)
5. 티잉구역에서 티샷을 할 때 내 스탠스(발)는 티마크 밖으로 나갈 수 없다. (T / F)
6. 나는 클럽으로 공 뒤의 땅을 평평하게 만들어 라인을 개선할 수 있다. (T / F)
7. 골프규칙에 따르면 시합에서는 14개의 클럽만 사용할 수 있다. (T / F)
8. 3분 이상 자신이 친 공을 못찾을 경우 그 공은 '사라진 것'으로 간주한다. (T / F)
9. 페널티 구역은 코스 밖에 있다. (T / F)
10. 다음 홀 티샷하기 전에 스코어카드에 자신의 점수를 기록해야 한다. (T / F)
11. 웨지로 풀스윙을 하면 5번 아이언으로 풀스윙할 때보다 공의 비거리가 짧다. (T / F)
12. 노랑, 빨강, 흰색 말뚝은 워터 해저드를 의미한다. (T / F)
13. 페널티구역을 제외한 다른 구역에서 공을 잃어버렸다면 잠정구를 쳐 플레이 시간을 절약한다.  
(T / F)
14. 스트로크플레이에서는 스코어가 가장 높은 순서대로 다음홀 티잉구역에서 티샷을 한다. (T / F)
15. 낙엽, 나뭇가지, 돌 등과 같이 더 이상 자라지 않고 공에 붙어 있는 장애물을 자연장애물(Loose Impediments)이라고 하고 별타없이 치울 수 있다. (T / F)

**총점수 (정답수) : \_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_)**

성공적으로 완수  재평가